

Βάρος

Το βάρος είναι ένα δύσκολο στοιχείο στη χρήση, αλλά μπορεί να σας επιτρέψει να δημιουργήσετε πολύ ενδιαφέροντα παζλ! Η χρήση του βάρους (ή της μηχανικής δύναμης) είναι συνηθισμένη, αλλά γενικά δεν είναι πολύ αναγνωρίσιμη. Με τη χρήση μιας ζυγαριάς (φυσικής, ψηφιακής ή αυτοσχέδιας), είναι δυνατόν να ωθήσετε τους παίκτες να αντιδράσουν στο περιβάλλον και να το χειριστούν, γεγονός που θα αυξήσει την εμπύθισή τους στην εμπειρία.

Απαιτούμενα υλικά

- Ζυγαριά ή κύλινδρος ώθησης
- Αντικείμενα που γνωρίζετε το βάρος τους (προαιρετικά)

Πιθανές χρήσεις

- Μια ζυγαριά ενεργοποιεί έναν διακόπτη ή μηχανισμό μόνο εάν φτάσει σε ένα συγκεκριμένο βάρος.
- Οι παίκτες πρέπει να χρησιμοποιήσουν μια ζυγαριά για να γνωρίζουν το βάρος διαφόρων αντικειμένων και να το χρησιμοποιήσουν ως κωδικό για να ανοίξουν ένα ντουλάπι με το όνομα του αντικειμένου.
- Τοποθετήστε αντικείμενα συγκεκριμένου σχήματος σε μια θήκη και για το βάρος να πιέσετε ένα υγρό προκειμένου να δώσετε ένα κλειδί ή ένα στοιχείο (οπτικά ή να το κάνετε φυσικά διαθέσιμο).

Πιθανοί περιορισμοί

Τα πιθανά αντικείμενα που θα ζυγιστούν πρέπει να είναι εύχρηστα, ώστε να αποφεύγεται κάθε κίνδυνος τραυματισμού κατά τη διάρκεια του πειράματος.

Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;

Βεβαιωθείτε ότι όλα τα κομμάτια που πρέπει να χρησιμοποιήσουν οι παίκτες είναι εύκολο να τα χειριστούν οι μαθητές με δυσκολίες στη λεπτή κινητικότητα.

